



COMENTARIO LIBRO

COMMENTED BOOK

Sección coordinada por
Ana Campos (*Consejo de redacción*)

ADICCIONES. JUEGO PATOLÓGICO Y OTRAS ADICCIONES CONDUCTUALES

El concepto de trastornos adictivos implica una condición que ocurre como resultado del uso de una sustancia psicoactiva o la relación que se establece con una actividad con potencial de desarrollo de adicción. Los pacientes continúan utilizando una sustancia o practicando una conducta a pesar de experimentar problemas significativos relacionados con su uso, esto llega incluso a implicar cambios en circuitos cerebrales relacionados con la recompensa, entre otros. Desde el año 1980, las adicciones comportamentales toman un lugar en los manuales de clasificación, al menos como trastornos del control de los impulsos, permitiendo así diagnosticar, tratar y avanzar en investigaciones. Las personas que presentan este tipo de adicciones les cuestan dejar de iniciar y repetir conductas como jugar, comprar o entrar a las redes sociales, una y otra vez. De no hacerlo, llegan a presentar niveles de ansiedad muy elevados, verdaderos estados de abstinencia que solo se calman cuando repiten la conducta. Las características de todas ellas es que, aunque fluctuando en intensidad y frecuencia, perduran a lo largo del tiempo, generando cambios físicos, psíquicos o emocionales y sociales.

Este libro⁽¹⁾ comenzado a escribir en prepandemia y publicado en pandemia, nos permitió a las autoras y a los colaboradores mostrar el aumento de prevalencia de las adicciones conductuales con las últimas investigaciones en todas las adicciones conductuales descritas hasta hoy. Se trata de un ámbito muy extenso, ya que no nos centramos únicamente en juego patológico, sino que cada adicción comportamental tiene un espacio en este libro, hablando también de compras compulsivas, adicción a las nuevas tecnologías, trabajo, sexo, afecto, ortorexia y otros trastornos alimentarios, síndrome de sobre-entrenamiento (vigorexia), y algunos incluyen hasta conductas autolesivas o parasuicidas, que comparten no solo características fenomenológicas, sino también bases genéticas y neurobiológicas comunes. De acuerdo con lo expresado

por una de las prologuistas, la Dra. Andréa Lopez Mato, "este libro nos enseñará cuándo estas conductas normales, habituales y gratificantes se convierten en patológicas. Al leerlo, entenderemos el porqué, el cuándo y el cómo. Y en algunos casos hasta el para qué...".

La obra va de las generalidades a temarios específicos, con tablas y viñetas clínicas. Nosotros sin darnos cuenta ya las estábamos incorporando en nuestra asistencia, en nuestros artículos y en nuestra actividad docente. A comienzos del 2000 ya teníamos una gran demanda, tanto a nivel público como privado, con modalidad asistencial de grupos terapéuticos de pacientes, familiares, terapia individual y tratamiento psiquiátrico, ya que no podíamos dejar de considerar la frecuencia de síntomas anímicos, ansiosos entre otros en esta población. Poco después del inicio de este siglo, comenzó la consulta de padres por el uso abusivo de la computadora y las distintas consolas que permitían el acceso a diferentes juegos, a lo que se sumó luego el teléfono móvil. Sin darnos cuenta, desde hace más de 20 años nuestra asistencia a las adicciones dejó de ser solo a sustancias y fue invadida por las adicciones conductuales. Faltaba que alguna obra se dedicara a ellas con la visión neurobiológica, clínica, psicológica y psicoterapéutica.

Según la perspectiva científica, solo el 10% de las personas expuestas a sustancias o situaciones (un casino, por ejemplo) con potencialidad adictiva, desarrollarán el Fenotipo de la adicción. Nadie elige la adicción como no se elige la diabetes. Nadie elige ser un jugador problemático y cuando aparece, este trastorno de conducta puede ser leve, moderado o grave, como otros trastornos mentales. No es el tiempo de contacto con los juegos de azar el único, ni siquiera el principal, factor que genera el trastorno, sino la condición que denominamos vulnerabilidad neurobiológica previa. De hecho, hay diferentes tipos de personas con problemas de juego que se involucran en esta actividad de forma diferente. Una muy simple es diferenciar jugadores on-line de jugadores off-line. Todos estos fenotipos diferentes, impiden que podamos



hablar de un perfil único para este trastorno, así lo expresa el Dr. Néstor Szerman segundo prologuista de la obra.

El tratamiento desde la perspectiva actual de las neurociencias y la psiquiatría de precisión deberá ser, como siempre, biológico-psicológico-social. Nuestro deseo con esta obra es llegar a todos los profesionales de la salud para que detecten a tiempo los trastornos del espectro adictivo

y puedan derivar a los pacientes a tratamientos específicos para detener y luego reparar el daño personal, familiar y social que estas nuevas adicciones generan.

BIBLIOGRAFÍA

1. Waissman Campos, M. y Calero, S. (2021). Adicciones. Juego patológico y otras adicciones conductuales. Ed. Panamericana.

LA RECOMENDACIÓN

una magnífica obra, la cual no dudamos que se convertirá en libro de referencia para profesionales de la salud que deseen conocer en detalle el amplio mundo de las adicciones comportamentales. Se encontrarán con una ilustración impecable de la totalidad de las mismas, así como claves sustanciales para su prevención e implicación en aspectos éticos.

Ana Campos

Coordinación Comentarios de Libros. Secretaria Científica del Comité Editorial

Presentación: M. Waissman y S. Calero